

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2013  
SKOLĒNA DARBA LAPA  
1. daļa**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

**Izvēlies pareizo atbildi un apvelc tās burtu ar aplīti!**

*(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts – kopā 36 punkti.)*

Aizpilda skolotājs:

- |   |                 |
|---|-----------------|
| <p>1. Kurš lielums raksturo lieldatoru?</p> <p><b>A</b> Brīvpiekļuves atmiņa – 1 GB RAM<br/> <b>B</b> Cena – 75000 \$<br/> <b>C</b> Monitora ekrāna izmērs – 17.3"<br/> <b>D</b> Svars – 132 g</p>  | <p>1. _____</p> |
| <p>2. Kuri faktori ietekmē datora veiktspēju?</p> <p><b>A</b> Procesora tips un tīkla spriegums<br/> <b>B</b> Procesora takts frekvence un monitora izmērs<br/> <b>C</b> Brīvpiekļuves atmiņas apjoms un procesora takts frekvence<br/> <b>D</b> Brīvpiekļuves atmiņas apjoms un tastatūras taustiņu skaits</p> | <p>2. _____</p> |
| <p>3. Ar kuru saīsinājumu apzīmē lasāmatmiņu?</p> <p><b>A</b> CDR<br/> <b>B</b> HDD<br/> <b>C</b> RAM<br/> <b>D</b> ROM</p>   | <p>3. _____</p> |
| <p>4. Cik daudz atmiņas aizņem viena rakstzīme UNICODE kodējumā?</p> <p><b>A</b> 2 baitus<br/> <b>B</b> 1 baitu<br/> <b>C</b> 1 KB<br/> <b>D</b> 64 bitus</p>   | <p>4. _____</p> |
| <p>5. Kura ir operētājsistēmas funkcija?</p> <p><b>A</b> Lietojumprogrammu latviskošana<br/> <b>B</b> Aizsardzība pret liekpastu<br/> <b>C</b> Datora resursu un iekārtu vadība<br/> <b>D</b> Datora aizsardzība pret vīrusiem</p>  | <p>5. _____</p> |

6. Kurš apgalvojums par *C:\Program Files\7-Zip\7z.exe* ir patiess?
- A Datne *Files\7-Zip\7z.exe* atrodas diska *C* mapē *Program*
  - B Diska *C* mapē *Program* atrodas apakšmapē *Files\7-Zip*
  - C Datne *Zip\7z.exe* atrodas diska *C* mapē *Program Files\7*
  - D Diskā *C* atrodas mapē *Program Files* ar apakšmapi *7-Zip*
6. \_\_\_\_\_
7. Kura darbība var apgrūtināt turpmāko darbu ar datni *teksts.doc*?
- A Dublējuma izveidošana
  - B Pārdēvēšana par *teksts.xls*
  - C Saglabāšana HTML formātā
  - D Eksportēšana uz pdf datni
7. \_\_\_\_\_
8. Nosūtīšanai pa e-pastu attēla datne tika saspiesta jeb arhivēta. Kurš apgalvojums ir patiess?
- A Arhīva datni nevarēs atvērt ar attēlu apstrādes programmu
  - B Arhīva datnē attēls vienmēr būs šifrēts
  - C Arhīva datnē nebūs visas oriģinālās krāsas
  - D Arhīva datnē būs oriģinālā attēla samazināta kopija
8. \_\_\_\_\_
9. Kurā no programmatūras izstrādes posmiem noskaidro lietotāju prasības un vajadzības?
- A Projektēšanas
  - B Analīzes
  - C Programmēšanas
  - D Testēšanas
9. \_\_\_\_\_
10. Kurš apgalvojums visprecīzāk raksturo iekštīklu?
- A Iekštīkls ir bezvadu tīkls, kas izmanto radioviļņu frekvences
  - B Iekštīkls ir bezvadu tīkls, kas izmanto infrasarkano viļņu frekvences
  - C Iekštīkls fiziski atrodas tikai vienā ēkā
  - D Iekštīkls izmanto interneta protokolus un pieder vienai organizācijai
10. \_\_\_\_\_
11. Kas ir programmatūras licence?
- A Lietotāja un programmatūras izstrādātāja juridiska vienošanās
  - B Programmatūras identifikācijas numurs
  - C Programmatūras izgudrojuma patents
  - D Legāli iegādātas programmatūras dokumentācija
11. \_\_\_\_\_

12. Ivars nopirka un savā datorā instalēja programmu, kuras licence paredz to instalēt un darbināt tikai vienā datorā. Kura no turpmākajām darbībām varētu pārkāpt autortiesības?
- A Ivars izdzēsa šo programmu no sava datora un atdeva to draugam
  - B Ivars izdzēsa šo programmu no sava datora un pārdeva draugam
  - C Ivars instalēja šo programmu arī drauga datorā
  - D Ivars bez maksas internetā ieguva programmas atjauninājumu
12. \_\_\_\_\_
13. Kurš ir datņu pārsūtīšanas protokols?
- A FTP
  - B HTML
  - C PHP
  - D URL
13. \_\_\_\_\_
14. Kas ir globālais tīmeklis?
- A Datu pārraides tīkls, kas nodrošina datu pārraidi plašam abonentu lokam visā pasaulē
  - B Interneta pakalpojumu kopums, kas nodrošina sarunu iespējas globālajā tīklā reālā laikā
  - C Globāla hiperteksta sistēma, kas izmanto internetu kā informācijas transportēšanas mehānismu
  - D Globāls datortīkls, kuram nav centralizētas vadības un īpašnieka
14. \_\_\_\_\_
15. Kas ir aizsargāta tīmekļa vietne?
- A Ar ugunsūri aizsargāts organizācijas lokālais datortīkls
  - B Tīmekļa vietne, kurai var piekļūt, ievadot lietotāja vārdu un paroli
  - C Tīmekļa vietne, kurā var tikai apskatīt informāciju, bet nevar pievienot komentārus
  - D Tīmekļa vietne, kurā visi var apskatīt informāciju, bet komentārus var pievienot tikai reģistrētie lietotāji
15. \_\_\_\_\_
16. Kas ir ugunsūris (*firewall*)?
- A Datoru sistēmas nodrošinājums ar dublējošu barošanas avotu gadījumam, ja parastais barošanas avots tiek atslēgts
  - B Forma, kurā jāievada lietotāja dati un parole, lai varētu veikt darbības ar datiem
  - C Drošības mehānisms, ko izmanto, lai kontrolētu piekļuvi datoru sistēmai vai tīklam
  - D Drošības sistēma, kas aizsargā lokālo tīklu no nesankcionētas interneta lietotāju piekļuves
16. \_\_\_\_\_
17. Kāda veida testa jautājumu atbilžu pareizības pārbaudi grūti automatizēt?
- A Ja ir jāizvēlas vairāki pareizie varianti no četrām dotajām atbildēm
  - B Ja ir jāizvēlas atbilde „jā” vai „nē”
  - C Ja kā atbilde ir jāievada teikums
  - D Ja kā atbilde ir jāievada skaitliska vērtība
17. \_\_\_\_\_

18. Kuru no interneta lietojumiem skolotāji visbiežāk izmanto ikdienas darbā?

- A Pārbaudes darbu izstrādes sistēmu
- B Skolēnu reģistrāciju e-žurnālā
- C Tālmācību
- D Videokonferences

18. \_\_\_\_\_

19. Kurš no apgalvojumiem par tīmeklī bāzētas elektroniskā pasta sistēmas izmantošanu NAV patiess?

- A Ar ziņojumu var nosūtīt ne tikai tekstu, bet arī citu informāciju, piemēram, datnes ar fotogrāfijām
- B Lai to varētu lietot, nepieciešama piekļuve internetam
- C Ziņojumi adresātam tiek nogādāti ātrāk, salīdzinot ar parasto pastu
- D Ziņojumiem var piekļūt no jebkuras vietas pasaulē

19. \_\_\_\_\_

20. Kas ir ciparparaksts?

- A Dati, kas pievienoti datu blokam un kas ļauj datu saņēmējam pārliecināties par datu bloka integritāti un datu avota autentiskumu
- B Datne, kuru automātiski pievieno nosūtāmajam elektroniskā pasta ziņojumam un kurā ir ziņojuma nosūtītāja adrese, e-pasta adrese un var būt arī telefona un faksa numurs
- C Šifrēta ziņojuma atšifrēšanai nepieciešamie dati (publiskā atslēga)
- D Rakstzīmju virkne, ko izmanto, lai identificētu datoru tīkla lietotāju, kuram ir tiesības izmantot datoru tīkla resursus un pakalpojumus

20. \_\_\_\_\_

21. Kurš no apgalvojumiem par elektroniskā pasta lietošanu ir patiess?

- A Ir iespējams pilnībā izvairīties no nevajadzīgu reklāmas vēstuļu saņemšanas
- B Saņemtu vēstuli var pārsūtīt citam adresātam
- C Vienmēr ir iespējams noteikt vēstules sūtītāju
- D Ir jāatbild uz katru saņemto vēstuli

21. \_\_\_\_\_

22. Kura no parolēm ir drošākā?

- A 12312312
- B firewall
- C R5e2!aYv
- D qwerty12

22. \_\_\_\_\_

23. Kas veicina darba drošību, strādājot ar datoru?

- A Periodiska barošanas kabeļu apskate, lai pārliecinātos, ka tie nav bojāti
- B Iknedēļas monitora ekrāna virsmas tīrīšana ar speciālu līdzekli
- C Regulāra nevajadzīgo datņu dzēšana no datora cietā diska
- D Bieža telpas, kurā atrodas dators, vēdināšana

23. \_\_\_\_\_

24. Kas darbā ar datoru varētu vismazāk ietekmēt datorlietotāja veselību?

- A Apgaismojuma stiprums
- B Printera novietojums
- C Regulāra pārtraukumu ievērošana
- D Tastatūras un peles novietojums

24. \_\_\_\_\_

25. Kurš likums Latvijā reglamentē iespēju publicēt globālajā tīmeklī ziņas par skolēnu veselību?

- A Informācijas atklātības likums
- B Informācijas sabiedrības pakalpojumu likums
- C Elektronisko dokumentu likums
- D Fizisko personu datu aizsardzības likums

25. \_\_\_\_\_

26. Kurš apgalvojums par datorvīrusiem ir patiess?

- A Datorvīrusi nevar iekļūt datorā, ja lieto e-pasta filtru
- B Datorvīrusi var bojāt datnes un programmatūru
- C Datorvīrusi nevar iekļūt datorā, ja nelieto internetu
- D Datorvīrusi var bojāt monitoru

26. \_\_\_\_\_

27. Kāpēc lieto pretvīrusu programmas?

- A Lai atjaunotu diska bojātos apgabalus
- B Lai atjaunotu vīrusu darbības rezultātā izdzēstās datnes
- C Lai aizsargātu datoru no ļaunprogrammatūras
- D Lai aizsargātu datoru no nesankcionētas piekļuves

27. \_\_\_\_\_

28. Kāpēc pretvīrusu programmatūra ir regulāri jāatjauno?

- A Lai papildinātu tās datubāzi ar jaunāko datorvīrusu kodiem
- B Lai pārbaudītu tās aktivēšanas parametrus
- C Lai pagarinātu tās derīguma termiņu
- D Lai tās datubāzē esošo datorvīrusu kodus aizstātu ar jaunāko datorvīrusu kodiem

28. \_\_\_\_\_

29. Kurš apgalvojums ir patiess?

- A Rastrgrafikā attēlu veido taisnes un līknes, bet vektorgrafikā – pikseļi
- B Rastrgrafikā attēlu veido pikseļi, bet vektorgrafikā – taisnes un līknes
- C Rastrgrafikā un vektorgrafikā attēlu veido taisnes un līknes
- D Rastrgrafikā un vektorgrafikā attēlu veido pikseļi

29. \_\_\_\_\_

30. Kas ietekmē pikselim piekārtoto bitu skaitu, kas nosaka, cik krāsu vienlaicīgi var tikt attēlotas?

- A Izšķirtspēja
- B Krāsu balanss
- C Krāsu dziļums
- D Krāsu palete

30. \_\_\_\_\_

31. Kas raksturo krasu atšķirību starp gaišajiem un tumšajiem toņiem?

- A Kontrasts
- B Krāsu balanss
- C Spilgtums
- D Piesātinājums

31. \_\_\_\_\_

32. Kurš no minētā ir vektorgrafikas attēla formāts?

- A VGA
- B BMP
- C GIF
- D SVG

32. \_\_\_\_\_

33. Kurš no apgalvojumiem ir patiess?

- A Tīmeklī publicētu informāciju ikviens drīkst izmantot jebkādā veidā
- B Tīmeklī publicētā informācija vienmēr ir ticama
- C Tīmeklī publicētā informācija ir pieejama jebkurā pasaules vietā
- D Tīmeklī publicētā informācija ir pieejama tikai interneta lietotājiem

33. \_\_\_\_\_

34. Kurš tagu pāris iezīmē HTML dokumenta apraksta daļu, kas satur tīmekļa lappusi raksturojošu informāciju, piemēram, kodēšanas veidu?

- A <body>, </body>
- B <head>, </head>
- C <html>, </html>
- D <title>, </title>

34. \_\_\_\_\_

35. Kurš HTML tagu pāris norāda teksta rindkopas sākumu un beigas?

- A <b>, </b>
- B <i>, </i>
- C <h1>, </h1>
- D <p>, </p>

35. \_\_\_\_\_

36. Kas nosaka tīmekļa lappuses atveidojumu pārlūkprogrammas logā?

- A Hiperteksta iezīmēšanas valoda (HTML)
- B Globālais tīmeklis (WWW)
- C Hiperteksta transporta protokols (HTTP)
- D Vienotais resursu vietrādītājs (URL)

36. \_\_\_\_\_

Kopā par  
1. daļu:

\_\_\_\_\_

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ**  
**VIDUSSKOLAI**  
 2013  
 SKOLĒNA DARBA LAPA  
**2. daļa, 1. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

**2. daļa – darbs ar prezentāciju lietotni**

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu 1 punkts – kopā 32 punkti.)

Visas darbības jāveic mapē **6\_Modulis**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt prezentāciju **Putni1**. Formatēt **1.** slaida virsrakstu treknrakstā.
2. Prezentācijas **1.** slaida virsrakstam iestatīt fontu **Tahoma**.
3. Prezentācijas **1.** slaida virsrakstam iestatīt rakstzīmju lielumu 50.
4. Prezentācijas **1.** slaidam pievienot runātāja piezīmi **Sturnus vulgaris**.
5. Prezentācijas **2.** slaida attēlu novietot 5 cm attālumā no slaida kreisās malas un 11 cm attālumā no slaida augšējās malas.
6. Prezentācijas **3.** slaida virsrakstam mainīt burtu reģistru uz lielajiem burtiem.
7. Prezentācijas **3.** slaida visām rindkopām iestatīt rindstarpu **Viena (single)**.
8. Prezentācijas **3.** slaidā ievietot attēlu **Strazds**.
9. Prezentācijas **4.** slaida rindkopas ar zilo fonu formatēt kā aizzīmētu sarakstu.
10. Prezentācijas **4.** slaidam iestatīt dzeltenu fonu.
11. Prezentācijas **5.** slaidu paslēpt.
12. Prezentācijas **6.** slaidā izlabot pareizrakstības kļūdas.
13. Prezentācijas **6.** slaida attēlam pievienot jebkuru animācijas efektu.
14. Prezentācijas **7.** slaida tabulā dzēst jebkuru kolonnu.
15. Prezentācijas **8.** slaidā visiem objektiem noņemt animāciju.
16. Prezentācijas **8.** slaida kreisās puses rāmīti papildināt ar aizzīmētu rindkopu **Noņemams jumtiņš**.
17. Prezentācijas **9.** slaidā centrēt virsrakstu.
18. Prezentācijas **9.** slaidā ievietot tabulu ar trim kolonnām un četrām rindām.
19. Prezentācijas **10.** slaida attēla izmērus mainīt tā, lai tas būtu 10 cm plats un 8 cm augsts.
20. Prezentācijas **10.** slaidā attēlu novietot aiz teksta (aizmugurē).
21. Prezentācijas **11.** slaida virsrakstam iestatīt zilu rakstzīmju krāsu.
22. Prezentācijas **11.** slaidā dzēst attēlu.
23. Prezentācijas **12.** slaida izklājuma veidu mainīt uz tādu, kas satur tikai virsrakstu.

24. Dzēst prezentācijas **13.** un **14.** slaidu.
25. Prezentācijas beigās pievienot jaunu slaidu ar tukšu (*blank*) izklājumu.
26. Visiem prezentācijas slaidiem iestatīt jebkuru slaidu pārejas efektu.
27. Visiem prezentācijas slaidiem atcelt slaida numura rādīšanu.
28. Visiem prezentācijas slaidiem pievienot kājeni ar tekstu **Paraugs**. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt prezentāciju **Putni1**.
29. Atvērt prezentāciju **Dati** un visiem prezentācijas slaidiem iestatīt portretorientāciju.
30. Prezentācijā **2.** un **4.** slaidu apmainīt vietām.
31. Prezentācijā iespraust attēlu **P2**, lai tas būtu redzams visos esošajos, kā arī turpmāk izveidotajos slaidos.
32. Prezentācijai iestatīt datuma rādīšanu katrā slaidā. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt prezentāciju lietotni.



**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ**  
**VIDUSSKOLAI**  
 2013  
 SKOLĒNA DARBA LAPA  
**2. daļa, 2. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

**2. daļa – darbs ar prezentāciju lietotni**

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu 1 punkts – kopā 32 punkti.)

Visas darbības jāveic mapē **6\_Modulis**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt prezentāciju **Putni2**. Prezentācijas 1. slaidam iestatīt zilu fonu.
2. Prezentācijas 1. slaida virsrakstam mainīt burtu reģistru uz mazajiem burtiem.
3. Prezentācijas 1. slaidā dzēst attēlu.
4. Prezentācijas 2. slaida visām rindkopām iestatīt rindstarpu **Viena** (*single*).
5. Prezentācijas 2. slaidā izlabot pareizrakstības kļūdas.
6. Prezentācijas 2. slaidam pievienot runātāja piezīmi **Cyanistes caeruleus**.
7. Prezentācijas 2. slaida attēlam pievienot jebkuru animācijas efektu.
8. Prezentācijas 3. slaidā centrēt virsrakstu.
9. Prezentācijas 3. slaida attēlu novietot 15 cm attālumā no slaida kreisās malas un 5 cm attālumā no slaida augšējās malas.
10. Prezentācijas 4. slaidā ievietot attēlu **Zilzilite**.
11. Prezentācijas 4. slaidā visiem objektiem noņemt animāciju.
12. Prezentācijas 5. slaida rindkopas ar dzelteno fonu formatēt kā aizzīmētu sarakstu.
13. Prezentācijas 6. slaidu paslēpt.
14. Prezentācijas 7. slaida attēla izmērus mainīt tā, lai tas būtu 10 cm plats un 7 cm augsts.
15. Prezentācijas 7. slaidā attēlu novietot aiz teksta (aizmugurē).
16. Prezentācijas 8. slaida labās puses rāmīti papildināt ar aizzīmētu rindkopu **Regulāri jātīra**.
17. Prezentācijas 9. slaidā ievietot tabulu ar četrām kolonnām un trim rindām.
18. Prezentācijas 10. slaida tabulai pievienot jaunu rindu.
19. Prezentācijas 11. slaida virsrakstam iestatīt sarkanu rakstzīmju krāsu.
20. Dzēst prezentācijas 12. slaidu.
21. Prezentācijas pēdējā slaida izklājuma veidu mainīt uz tādu, kas satur tikai virsrakstu.
22. Prezentācijas beigās pievienot jaunu slaidu ar tukšu (*blank*) izklājumu.
23. Visiem prezentācijas slaidiem iestatīt jebkuru slaidu pārejas efektu.

24. Visiem prezentācijas slaidiem dzēst kājenes tekstu **Paraugš**.
25. Prezentācijai atcelt datuma rādīšanu katrā slaidā. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt prezentāciju **Putni2**.
26. Atvērt prezentāciju **Dati** un visiem prezentācijas slaidiem iestatīt portretorientāciju.
27. Prezentācijā iespraust attēlu **P3**, lai tas būtu redzams visos prezentācijas esošajos, kā arī turpmāk izveidotajos slaidos.
28. Formatēt **1.** slaida virsrakstu slīprakstā.
29. Prezentācijas **1.** slaida virsrakstam iestatīt fontu **Verdana**.
30. Prezentācijas **1.** slaida virsrakstam iestatīt rakstzīmju lielumu 70.
31. Prezentācijā **2.** un **5.** slaidu apmainīt vietām.
32. Visiem prezentācijas slaidiem iestatīt slaida numura rādīšanu. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt prezentāciju lietotni.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ**  
**VIDUSSKOLAI**  
 2013  
 SKOLĒNA DARBA LAPA  
**3. daļa, 1. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

### 3. daļa – izklājlapu lietošana

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu 1 punkts – kopā 32 punkti.)

Visas darbības jāveic mapē **4\_Modulis**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt darbgrāmatu **kopijas**. Darblapas **datums** šūnā **A1** datuma formātā ievadīt šīs dienas datumu.
  2. Atvērt darbgrāmatu **krasas**. Darbgrāmatas **krasas** darblapas **standarts** šūnas **O1** saturu dublēt darbgrāmatas **kopijas** darblapā **datums** šūnā **A2**.
  3. Darbgrāmatas **krasas** darblapā **standarts** esošo diagrammu pārvietot uz darbgrāmatas **kopijas** darblapu **datums**. Saglabāt izmaiņas darbgrāmatā **kopijas** un aizvērt to.
- Turpmāk visas darbības jāveic darbgrāmatā **krasas**.
4. Darblapā **standarts** centrēt šūnas **A1** saturu šūnu apgabala **A1:M1**.
  5. Darblapā **standarts** sakārtot šūnu apgabala **A4:M19** datus augošā secībā pēc kolonnas **E** vērtībām.
  6. Darblapai **standarts** pievienot galveni ar tekstu **Standarta krāsas**.
  7. Darblapai **standarts** izslēgt režģlīniju drukāšanu.
  8. Darblapas **standarts** šūnu apgabala **M4:M19** šūnās ievadīt formulu, kas aprēķina melnās krāsas daudzumu CMYK modelī pēc sakarības  $melna = MIN(1 - sarkana, 1 - zaļa, 1 - zila)$ .
  9. Darblapā **latviski** aizpildīt šūnu apgabala **A2:A97** šūnas ar skaitļiem no 1 līdz 96.
  10. Darblapā **latviski** atrast krāsas numuru **11674146** un aizvietot to ar vērtību **B22222**.
  11. Darblapu **latviski** mērogot tā, lai tās saturs izdrukājot ietilptu vienā lappusē.
  12. Darblapā **web** formatēt kolonnas **C** datus kā veselus skaitļus ar tūkstošu atdalītāju.
  13. Darblapai **web** iesaldēt pirmās divas rindas.
  14. Darblapas **violets** šūnu apgabala **I2:I26** šūnās ievadīt formulu, kas parāda tekstu **tumša**, ja apgaismojums ir mazāks nekā 50 % vai arī tekstu **gaiša** – pretējā gadījumā.
  15. Darblapas **brūns** šūnā **G29** ievadīt formulu, kas aprēķina visu brūno toņu vidējo apgaismojumu.
  16. Darblapas **brūns** šūnu apgabala **H2:H28** šūnās ievadīt formulu, kas aprēķina piesātinājumu pēc sakarības: ja apgaismojums < 0,5, tad  $piesātinājums = \frac{piesātinājums \text{ pret pelēko}}{2 \cdot \text{apgaismojums}}$ , pretējā gadījumā  $piesātinājums = \frac{piesātinājums \text{ pret pelēko}}{2 - 2 \cdot \text{apgaismojums}}$ .
  17. Darblapā **dzeltens** 2. rindas vietā iespraust tukšu rindu.
  18. Darblapas **dzeltens** 5. rindai iestatīt tādu pašu augstumu, kāds ir 1. rindai.

19. Darblapai **dzeltens** iestatīt ainavorientāciju.
20. Darblapas **zils** šūnu apgabalā **B2:B20** visām rakstzīmēm iestatīt zilu krāsu.
21. Darblapas **zils** šūnā **L1** kļūdaini uzrakstīts vārds **summa**. Izlabot kļūdu.
22. Darblapas **zils** šūnu apgabala **J2:J20** šūnās ir ierakstīta formula, kas, izmantojot sarkano, zaļo un zilo krāsu, aprēķina spožumu 2. rindā dotajam zilajam tonim. Izlabot formulas tā, lai spožums tiktu aprēķināts katram dotajam zilajam tonim.
23. Darblapas **zils** šūnā **M1** kļūdaini aprēķināts zilo toņu skaits kolonnā **B**. Izlabot kļūdu.
24. Darblapā **zils** šūnu apgabala **A1;C1:E1;A13;C13:E13** datus attēlot sektoru diagrammā.
25. Darblapu **zaļš** pārdēvēt par **green**.
26. Darblapu **sarkans** pārvietot pirms darblapas **zils**.
27. Darblapas **melns11** šūnā **A2** veikt teksta aplaušanu.
28. Darblapas **melns11** šūnu apgabala **E3:E21** šūnās ievadīt formulu, kas aprēķina ciāna krāsas daļu CMYK modelī pēc sakarības  $ciāna = \frac{0,89 - sarkana}{0,89}$ .
29. Darblapā **melns11** šūnā **F3** dota formula, kas šūnā **A3** dotajai krāsai aprēķina fuksiju krāsas daļu CMYK modelī pēc sakarības  $fuksiju = \frac{1 - zaļa - melna}{1 - melna}$ . Pārveidot formulā šūnu adresāciju tā, lai, dublējot šo formulu šūnu apgabalā **F3:G21**, visām kolonnas **A** krāsām tiktu aprēķināta fuksiju un dzeltenās krāsas daļa CMYK modelī pēc sakarības  $fuksiju = \frac{1 - zaļa - melna}{1 - melna}$ ,  $dzeltena = \frac{1 - zila - melna}{1 - melna}$ . Dublēt pārveidoto formulu šūnu apgabalā **F3:G21**.
30. Darblapas **cmk** šūnā **H3** ievadīt formulu zilās krāsas daudzuma aprēķināšanai RGB modelī pēc sakarības  $zila = 255 - MIN(1, dzeltena + melna) \cdot 255$ .
31. Darblapā **cmk** dublēt šūnu apgabala **B2:D2** noformējumu šūnu apgabalā **B3:D4**.
32. Saglabāt darbgrāmatu **krasas** ar nosaukumu **pabeigts** un aizvērt izklājlapu lietotni.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ**  
**VIDUSSKOLAI**  
 2013  
 SKOLĒNA DARBA LAPA  
**3. daļa, 2. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

### 3. daļa – izklājlapu lietošana

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu 1 punkts – kopā 32 punkti.)

Visas darbības jāveic mapē **4\_Modulis**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt darbgrāmatu **kopijas**. Darblapā **datums** šūnā **B1** datuma formātā ievadīt šīs dienas datumu.
  2. Atvērt darbgrāmatu **krasas**. Darbgrāmatas **krasas** darblapas **standarts** šūnas **O1** saturu dublēt darbgrāmatas **kopijas** darblapā **datums** šūnā **B2**.
  3. Darbgrāmatas **krasas** darblapā **standarts** esošo diagrammu pārvietot uz darbgrāmatas **kopijas** darblapu **datums**. Saglabāt izmaiņas darbgrāmatā **kopijas** un aizvērt to.
- Turpmāk visas darbības jāveic darbgrāmatā **krasas**.
4. Darblapai **latviski** pievienot galveni ar tekstu **Tulkojumi**.
  5. Darblapai **latviski** izslēgt režģlīniju drukāšanu.
  6. Darblapā **latviski** aizpildīt šūnu apgabala **A2:A97** šūnas ar skaitļiem no 1 līdz 96.
  7. Darblapai **latviski** iesaldēt 1. rindu.
  8. Darblapā **latviski** atrast krāsas numuru **16775388** un aizvietot ar vērtību **FFF8DC**.
  9. Darblapā **web** centrēt šūnas **A1** saturu šūnu apgabalā **A1:C1**.
  10. Darblapas **web** šūnā **D1** ierakstīt formulu, kas saskaita krāsu nosaukumus.
  11. Darblapā **web** sakārtot datus augošā secībā pēc kolonnas **C** vērtībām.
  12. Darblapā **web** formatēt kolonnas **C** datus kā veselus skaitļus ar tūkstošu atdalītāju.
  13. Darblapā **pelēks** 2. rindas vietā iespraust tukšu rindu.
  14. Darblapas **pelēks** 5. rindai iestatīt tādu pašu augstumu, kāds ir 1. rindai.
  15. Darblapai **pelēks** iestatīt ainavorientāciju.
  16. Darblapas **violets** šūnu apgabala **E2:E26** šūnās ievadīt formulu, kas aprēķina piesātinājumu pret pelēko pēc sakarības  $\text{piesātinājums pret pelēko} = \text{MAX}(\text{sarkana}, \text{zaļa}, \text{zila}) - \text{MIN}(\text{sarkana}, \text{zaļa}, \text{zila})$ .
  17. Darblapas **brūns** šūnu apgabala **I2:I28** šūnās ievadīt formulu, kas parāda tekstu **tumša**, ja apgaismojums ir mazāks nekā 50 % vai arī tekstu **gaiša** – pretējā gadījumā.

18. Darblapas **dzeltens** šūnu apgabala **H2:H28** šūnās ievadīt formulu, kas aprēķina piesātinājumu pēc sakarības:  
ja apgaismojums  $< 0,5$ , tad  $\text{piesātinājums} = \frac{\text{piesātinājums pret pelēko}}{2 \cdot \text{apgaismojums}}$ ,  
pretējā gadījumā  $\text{piesātinājums} = \frac{\text{piesātinājums pret pelēko}}{2 - 2 \cdot \text{apgaismojums}}$ .
19. Darblapā **dzeltens** dublēt šūnu apgabala **B1:D1** formatējumu šūnu apgabalā **B2:D3**.
20. Darblapu **zils** pārvietot aiz darblapas **zaļš**.
21. Darblapas **zaļš** šūnu apgabalā **B2:B20** visām rakstzīmēm iestatīt zaļu krāsu.
22. Darblapas **zaļš** šūnā **L1** kļūdaini ierakstīts vārds **skaits**. Izlabot kļūdu.
23. Darblapas **zaļš** šūnu apgabala **J2:J20** šūnās ir ievadīta formula, kas, izmantojot sarkano, zaļo un zilo krāsu, aprēķina spožumu 2. rindā dotajam zaļajam tonim. Izlabot formulu tā, lai spožums tiktu aprēķināts katram dotajam zaļajam tonim.
24. Darblapas **zaļš** šūnā **M1** kļūdaini aprēķināts zaļo toņu skaits kolonnā **B**. Izlabot kļūdu.
25. Darblapā **zaļš** šūnu apgabala **A1;C1:E1;A13;C13:E13** datus attēlot sektoru diagrammā.
26. Darblapu **sarkans** pārdēvēt par **red**.
27. Darblapas **melns33** šūnā **A2** veikt teksta aplaušanu.
28. Darblapas **melns33** šūnu apgabala **G3:G16** šūnās ievadīt formulu, kas aprēķina dzeltenās krāsas daļu CMYK modelī pēc sakarības  $\text{dzeltena} = \frac{0,67 - \text{zila}}{0,67}$ .
29. Darblapas **melns33** šūnā **E3** dota formula, kas šūnā **A3** dotajai krāsai aprēķina ciāna krāsas daļu CMYK modelī pēc sakarības  $\text{ciāna} = \frac{1 - \text{sarkana} - \text{melna}}{1 - \text{melna}}$ .  
Pārveidot formulā šūnu adresāciju tā, lai, dublējot šo formulu šūnu apgabalā **E3:F16**, visām kolonnas **A** krāsām tiktu aprēķināta ciāna un fuksiju krāsas daļa CMYK modelī pēc sakarības  $\text{ciāna} = \frac{1 - \text{sarkana} - \text{melna}}{1 - \text{melna}}$ ,  $\text{fuksiju} = \frac{1 - \text{zaļa} - \text{melna}}{1 - \text{melna}}$ .  
Dublēt pārveidoto formulu šūnu apgabalā **E3:F16**.
30. Darblapas **cmlyk** šūnā **F3** ierakstīt formulu, kas aprēķina šūnā **A3** dotajai krāsai sarkanās krāsas daļu RGB modelī pēc sakarības  $\text{sarkana} = 255 - \text{MIN}(1, \text{ciāna} + \text{melna}) \cdot 255$ .
31. Darblapu **cmlyk** mērogot tā, lai tās saturs izdrukājot ietilptu 18 lappusēs.
32. Saglabāt darbgrāmatu **krasas** ar nosaukumu **pabeigts** un aizvērt izklājlapu lietotni.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ**  
**VIDUSSKOLAI**  
 2013  
 SKOLĒNA DARBA LAPA  
**4. daļa, 1. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

#### 4. daļa – datubāzu veidošana un izmantošana

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts – kopā 32 punkti.)

Visas darbības jāveic mapē **5\_Modulis**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt datubāzi **Eksamens** un izveidot jaunu tabulu ar nosaukumu **Sports**, kas satur tikai primārās atslēgas lauku **Sprints\_ID**.
2. Izveidot jaunu tabulu ar nosaukumu **Komanda**, kas satur tikai vienu lauku **Nosaukums**, kas paredzēts teksta glabāšanai.
3. Tabulā **Tabula\_1** laukam **Dati** iestatīt datu tipu, kas paredzēts teksta glabāšanai.
4. Tabulā **Tabula\_1** laukam **Datums** iestatīt datu tipu, kas paredzēts datuma glabāšanai.
5. Tabulā **Tabula\_1** laukam **Rezultats** iestatīt datu tipu, kas paredzēts skaitļu glabāšanai.
6. Tabulā **Sacensibas\_1** mainīt lauka **Nosaukums** rekvizītus tā, lai tajā varētu ierakstīt tekstu ne garāku par 25 simboliem.
7. Tabulai **Sacensibas\_2** pievienot jaunu lauku **Raksturojums**, kurā paredzēts glabāt līdz 50 simboliem garu tekstu. (Esošo lauku secību mainīt nedrīkst!)
8. Tabulai **Sportistes** pievienot jaunu ierakstu un tā laukā **Uzvards** ievadīt tekstu **Ziema**.
9. Tabulā **Sportistes** sakārtot tabulas ierakstus pēc lauka **Uzvards** alfabētiskā secībā.
10. Tabulā **Augstums** ierakstā, kuram lauka **Augstums\_ID** saturs ir **1**, mainīt lauka **Rezultats** vērtību uz **1,35**.
11. Tabulā **Augstums** dzēst ierakstu, kuram lauka **Augstums\_ID** vērtība ir **11**.
12. Starp tabulām **Sacensibas** un **Lode** izveidot relāciju (attiecību), nodrošinot referenciālo integritāti, kas saista šo tabulu laukus **Sacensibas\_ID**.
13. Dzēst starp tabulām **Sportistes** un **Talums** esošo relāciju (attiecību), kas saista šo tabulu laukus **Sportiste\_ID**.
14. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Saraksts**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukiem **Vards** un **Uzvards**.
15. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Cesis**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukiem **Uzvards** un **Pilseta** un kurā tiku atlasīti ieraksti, kam lauka **Pilseta** vērtība ir **Cēsis**.
16. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_1**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Vards** un tabulas **Augstums** laukam **Rezultats**.



17. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_2**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Augstums** laukiem **Sportiste\_ID** un **Rezultats** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Sportiste\_ID** vērtība ir **3**.
18. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_3**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Augstums** laukam **Rezultats** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Rezultats** vērtība ir lielāka nekā **1,8**.
19. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_4**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Augstums** laukam **Rezultats** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Rezultats** vērtība ir lielāka nekā **1** un mazāka nekā **2**.
20. Vaicājumā **Dalibnieki** dzēst lauku **Pilseta**.
21. Vaicājumā **Rezultati** rediģēt atlasē kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Rezultats** vērtība ir mazāka vai vienāda nekā **2**.
22. Vaicājumā **Atlase** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros sportistes uzvārds sākas ar burtu **B**.
23. Vaicājumu **Labakie** rediģēt tā, lai vaicājuma rezultātā netiktu rādīts lauks **Rezultats**, bet atlasē kritēriji darbotos.
24. Dzēst vaicājumu **Uzskaitē**.
25. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Forma\_1**, kas satur tabulas **Augstums** visus laukus.
26. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Forma\_2**, kas satur tikai tabulas **Sportistes** laukus **Vards**, **Uzvards** un **Pilseta**.
27. Formas **Teksti** galvenē ievietot tekstu **Sacensību saraksts**.
28. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Rezultati\_Augstums**, kas satur tabulas **Augstums** visus laukus.
29. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Apkopojums**, kas satur tabulas **Sportistes** lauku **Uzvards** un tabulas **Augstums** lauku **Rezultats**.
30. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Kartosana**, kas satur tabulas **Sacensibas** visus laukus un kurā veikta kārtošana pēc lauka **Nosaukums**.
31. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Grupesana**, kas satur tabulas **Augstums** visus laukus un kurā veikta grupēšana pēc lauka **Sacensibas\_ID**.
32. Pārskata **Noformesana** galvenē ievadīt tekstu **Nosaukumi**. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt datu bāzu lietotni.



**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ**  
**VIDUSSKOLAI**  
 2013  
 SKOLĒNA DARBA LAPA  
**4. daļa, 2. variants**

Vārds \_\_\_\_\_  
 Uzvārds \_\_\_\_\_  
 Klase \_\_\_\_\_  
 Skola \_\_\_\_\_

**4. daļa – datubāzu veidošana un izmantošana**

(Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu 1 punkts – kopā 32 punkti.)

Visas darbības jāveic mapē **5\_Modulis**, kas atrodas skolotāja norādītajā vietā.

1. Atvērt datubāzi **Eksamens** un izveidot jaunu tabulu ar nosaukumu **Sports**, kas satur tikai primārās atslēgas lauku **Maratons\_ID**.
2. Izveidot jaunu tabulu ar nosaukumu **Komanda**, kas satur tikai vienu lauku **Pirmais**, kas paredzēts skaitļu glabāšanai.
3. Tabulā **Tabula\_2** laukam **Nosaukums** iestatīt datu tipu, kas paredzēts teksta glabāšanai.
4. Tabulā **Tabula\_2** laukam **Laiks** iestatīt datu tipu, kas paredzēts datuma glabāšanai.
5. Tabulā **Tabula\_2** laukam **Koeficients** iestatīt datu tipu, kas paredzēts skaitļu glabāšanai.
6. Tabulā **Sportistes\_1** mainīt lauka **Pilseta** rekvizītus tā, lai tajā varētu ierakstīt tekstu ne garāku par 80 simboliem.
7. Tabulai **Sportistes\_2** pievienot jaunu lauku **Hobijs**, kurā paredzēts glabāt līdz 200 simboliem garu tekstu (esošo lauku secību mainīt nedrīkst!).
8. Tabulā **Sportistes** sakārtot tabulas ierakstus pēc lauka **Pilseta** pretēji alfabētiskai secībai.
9. Tabulai **Sacensibas** pievienot jaunu ierakstu un tā laukā **Nosaukums** ievadīt tekstu **Rudens maratons**.
10. Tabulā **Talums** ierakstā, kuram lauka **Talums\_ID** saturs ir **1**, mainīt lauka **Rezultats** vērtību uz **8,11**.
11. Tabulā **Talums** dzēst ierakstu, kuram lauka **Talums\_ID** vērtība ir **3**.
12. Starp tabulām **Sacensibas** un **Augstums** izveidot relāciju (attiecību), nodrošinot referenciālo integritāti, kas saista šo tabulu laukus **Sacensibas\_ID**.
13. Dzēst starp tabulām **Sportistes** un **Lode** esošo relāciju (attiecību), kas saista šo tabulu laukus **Sportiste\_ID**.
14. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Saraksts**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukiem **Uzvards** un **Dzimšanas\_datums**.
15. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Liepāja**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukiem **Uzvards** un **Pilseta** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kam lauka **Pilseta** vērtība ir **Liepāja**.
16. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_1**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Talums** laukam **Rezultats**.

17. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_2**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Talums** laukiem **Sportiste\_ID** un **Rezultats** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Sportiste\_ID** vērtība ir **2**.
18. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_3**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Talums** laukam **Rezultats** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Rezultats** vērtība ir mazāka nekā **7**.
19. Izveidot vaicājumu ar nosaukumu **Rezultati\_4**, kurā jābūt tabulas **Sportistes** laukam **Uzvards** un tabulas **Talums** laukam **Rezultats** un kurā tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Rezultats** vērtība ir lielāka nekā **6** un mazāka nekā **7**.
20. Vaicājumā **Dalibnieki** pievienot lauku **Dzimsanas\_datums**.
21. Vaicājumā **Rezultati** rediģēt atlasē kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros lauka **Rezultats** vērtība ir lielāka vai vienāda nekā **2**.
22. Vaicājumā **Atlase** pievienot kritēriju tā, lai tiktu atlasīti ieraksti, kuros sportistes uzvārds sākas ar burtu **D**.
23. Vaicājumu **Jurmala** rediģēt tā, lai vaicājuma rezultātā netiktu rādīts lauks **Pilseta**, bet atlasē kritēriji darbotos.
24. Dzēst formu **Lieka**.
25. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Forma\_1**, kas satur tabulas **Talums** visus laukus.
26. Izveidot jebkura veida formu ar nosaukumu **Forma\_2**, kas satur tikai tabulas **Sportistes** laukus **Vards**, **Uzvards** un **Dzimsanas\_datums**.
27. Formas **Teksti** galvenē ievietot tekstu **Saraksts**.
28. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Rezultati\_Talums**, kas satur tabulas **Talums** visus laukus.
29. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Apkopojums**, kas satur tabulas **Sportistes** lauku **Uzvards** un tabulas **Talums** lauku **Rezultats**.
30. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Kartosana**, kas satur tabulas **Sportistes** visus laukus un kurā veikta kārtošana pēc lauka **Uzvards**.
31. Izveidot jebkura veida pārskatu ar nosaukumu **Grupesana**, kas satur tabulas **Talums** visus laukus un kurā veikta grupēšana pēc lauka **Sportiste\_ID**.
32. Pārskata **Noformesana** galvenē ievadīt tekstu **Apkopojums**. Saglabāt veiktās izmaiņas un aizvērt datu bāzu lietotni.

**EKSĀMENS INFORMĀTIKĀ  
VIDUSSKOLAI  
2013  
DARBA VĒRTĒTĀJA LAPA**

## 1. daļa

Par katru pareizu atbildi – 1 punkts. **Kopā – 36 punkti.**

## 2., 3. un 4. daļa

Par katru pareizi izpildītu uzdevumu vai uzdevuma punktu piešķir 1 punktu, par nepareizi vai daļēji izpildītu uzdevumu – 0 punktu.

**Katras daļas kopīgais punktu skaits – 32 punkti.**

Uzdevumos, kuros jāiestata vai jāmaina objektu izmēri, pieļaujama  $\pm 5\%$  kļūda.

**Kopā par darbu – 132 punkti.**

**Atbildes 1. daļai:**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
B	C	D	A	C	D	B	A	B	D	A	C

13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
A	C	B	D	C	B	D	A	B	C	A	B

25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
D	B	C	A	B	C	A	D	D	B	D	A